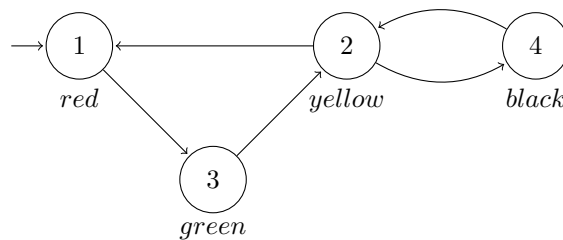


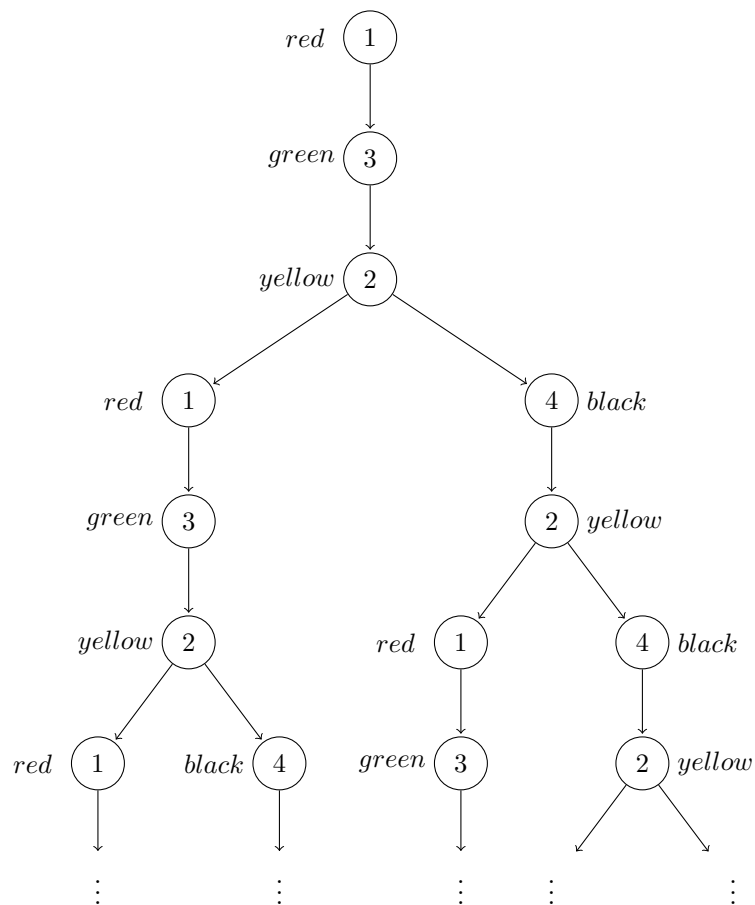
## Discrete Event Systems Solution to Exercise 10

### 1 Computation Tree Logic (CTL) Model Checking

a) Graph der Kripke-Struktur  $\mathcal{K}$ :



b) Der Computation-Tree bis zur Tiefe 7 für den Startzustand  $S_0$  sieht folgendermassen aus:



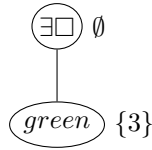
- c)  $\Omega_3$  ist inkorrekt, weil  $\exists$  nur in Kombination mit einem Temporaloperator ( $\square, \bigcup, \diamond$ ) definiert ist. Hier wird der Existenzquantor direkt mit einer Zustandsaussage benutzt.  $\Omega_5$  ist inkorrekt, weil der Operator  $\exists \bigcirc$  eine Zustandsaussage erwartet, ( $true \bigcup black$ ) aber eine Pfadformel ist.
- d)  $\Omega_1, \Omega_2$  und  $\Omega_7$  sind bereits in ENF. Für die übrigen ergibt sich

$$\begin{aligned} \Omega_4 &\equiv \neg \exists (true \bigcup \neg yellow) \\ \Omega_6 &\equiv \neg \exists (\neg black \bigcup \neg black) \wedge \neg \exists \square \neg black \\ \Omega_8 &\equiv \neg \exists (\neg black \bigcup \neg true) \wedge \neg \exists \square \neg black \\ \Omega_9 &\equiv \neg \exists \left( \neg (\exists \bigcirc black) \bigcup (yellow \wedge \neg (\exists \bigcirc black)) \right) \wedge \neg \exists \square \neg (\exists \bigcirc black) \\ \Omega_{10} &\equiv \exists (true \bigcup black) \\ \Omega_{11} &\equiv \forall (true \bigcup black) \equiv \neg \exists (\neg black \bigcup \neg true) \wedge \neg \exists \square \neg black \\ \Omega_{12} &\equiv \neg \exists (\neg \psi \bigcup (\neg green \wedge \neg \psi)) \wedge \neg \exists \square \neg \psi \\ \text{wobei } \psi &\equiv \neg \exists (\neg red \bigcup (\neg yellow \wedge \neg red)) \wedge \neg \exists \square \neg red \end{aligned}$$

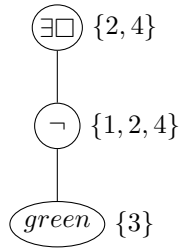
- e) Für  $\Omega_9$  wird die Berechnung der *Satisfy*( $\phi$ )-Mengen detailliert beschrieben (siehe unten). Für die restlichen Formeln kann die Berechnung analog dazu durchgeführt werden.

Die Syntaxbäume zu den syntaktisch korrekten CTL-Formeln  $\Omega_i$  inklusive der Labels sehen dann wie folgt aus:

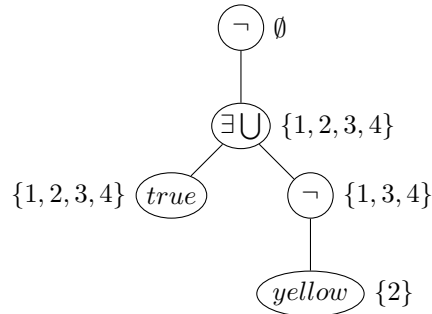
- $\Omega_1 = \exists \square green$ :



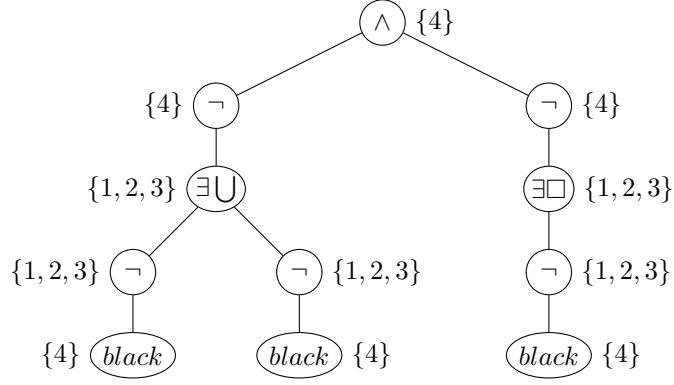
- $\Omega_2 = \exists \square \neg green$ :



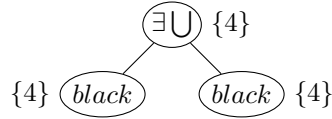
- $\Omega_4 = \forall \square yellow = \neg \exists (true \bigcup \neg yellow)$ :



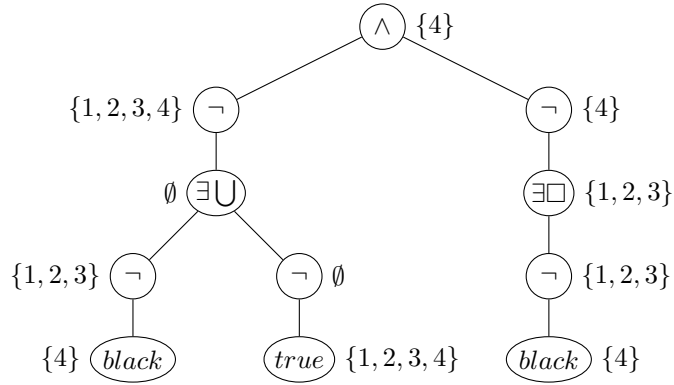
- $\Omega_6 = \forall(\text{black} \cup \text{black}) = \neg\exists(\neg\text{black} \cup \neg\text{black}) \wedge \neg\exists\Box\neg\text{black}$ :



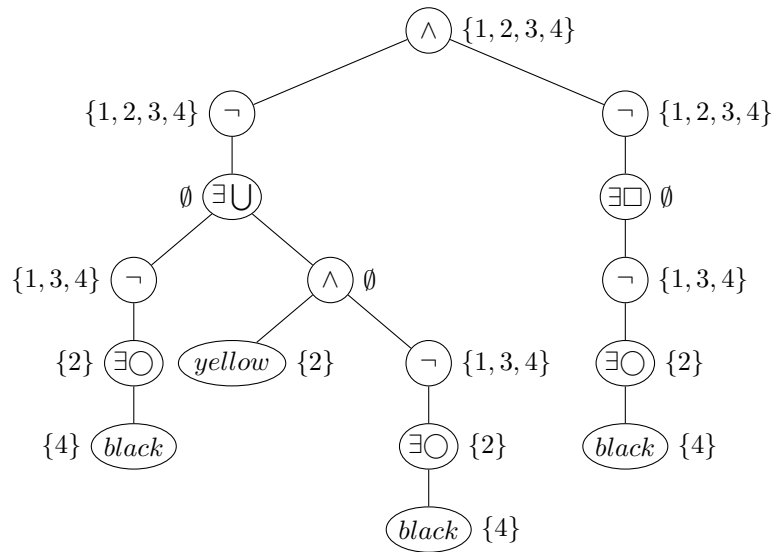
- $\Omega_7 = \exists(\text{black} \cup \text{black})$ :



- $\Omega_8 = \forall(\neg\text{black} \cup \text{black}) = \neg\exists(\neg\text{black} \cup \neg\text{true}) \wedge \neg\exists\Box\neg\text{black}$ :



- $\Omega_9 = \neg\exists(\neg(\exists\Box\text{black}) \cup (\text{yellow} \wedge \neg(\exists\Box\text{black}))) \wedge \neg\exists\Box\neg(\exists\Box\text{black})$ :



An dieser Formel  $\Omega_9$  stellen wir beispielhaft die Berechnung der  $Satisfy(\phi)$ -Mengen vor, mit denen die Knoten der Syntaxbäume gelabelt werden. Die entsprechenden Formeln finden sich auf Folien 20ff. Die  $Satisfy(\phi)$ -Mengen werden zuerst für die Blätter des Syntaxbaums berechnet und dann von unten nach oben für die restlichen Knoten des Baums.

- $Satisfy(black) = \{\vec{s} \in \{1, 2, 3, 4\} \mid \mathcal{L}(\vec{s}) = black\} = \{4\}$
- $Satisfy(yellow) = \{\vec{s} \in \{1, 2, 3, 4\} \mid \mathcal{L}(\vec{s}) = yellow\} = \{2\}$
- $Satisfy(\exists \circ black) = \{\vec{s} \in \{1, 2, 3, 4\} \mid Post(\vec{s}) \cap Satisfy(black) \neq \emptyset\} = \{2\}$
- $Satisfy(\neg \exists \circ black) = \mathbb{S} \setminus Satisfy(\exists \circ black) = \{1, 3, 4\}$
- $Satisfy(yellow \wedge \neg \exists \circ black) = Satisfy(yellow) \cap Satisfy(\neg \exists \circ black) = \emptyset$
- $Satisfy(\exists \square (\neg \exists \circ black)) =: Satisfy(\phi)$ :

Hier müssen wir eine Fixpunktiteration durchführen. Wir berechnen die Mengen  $Satisfy_i(\phi)$ , bis wir einen Fixpunkt erreichen, also einen Punkt, ab dem gilt:

$$Satisfy_j(\phi) = Satisfy_i(\phi) \quad \forall j > i.$$

(Vorsicht: Hier war ein Fehler auf den Folien! Auf Folie 22 muss es für  $\phi = \exists \square \varphi$  heissen:  $Satisfy_{i+1}(\phi) := \{\vec{s} \in Satisfy_i(\varphi) \mid Post(\vec{s}) \cap Satisfy_i(\phi) \neq \emptyset\}$ )

- \*  $Satisfy_0(\phi) = Satisfy(\neg \exists \circ black) = \{1, 3, 4\}$
- \*  $Satisfy_1(\phi) = \{\vec{s} \in \{1, 3, 4\} \mid Post(\vec{s}) \cap \{1, 3, 4\} \neq \emptyset\} = \{1\}$
- \*  $Satisfy_2(\phi) = \{\vec{s} \in \{1\} \mid Post(\vec{s}) \cap \{1\} \neq \emptyset\} = \emptyset$

Es ist klar, dass der Fixpunkt erreicht ist, da die Menge  $Satisfy_3(\phi)$  (sowie alle weiteren Mengen  $Satisfy_i(\phi)$ ) nicht mehr Elemente enthalten kann als  $Satisfy_2(\phi)$ . Damit erhält man  $Satisfy(\exists \square (\neg \exists \circ black)) = \emptyset$ .

- $Satisfy(\exists (\neg \exists \circ black) \cup (yellow \wedge \neg \exists \circ black)) =: Satisfy(\phi)$ :

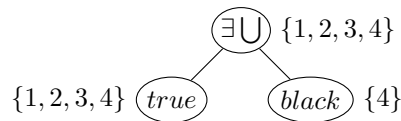
Auch hier müssen wir eine Fixpunktiteration durchführen.

- \*  $Satisfy_0(\phi) = Satisfy(yellow \wedge \neg \exists \circ black) = \emptyset$
- \*  $Satisfy_1(\phi) = \emptyset \cup \{\vec{s} \in \{1, 3, 4\} \mid Post(\vec{s}) \cap \emptyset \neq \emptyset\} = \emptyset$

Der Fixpunkt ist erreicht, da auch alle weiteren Mengen  $Satisfy_i(\phi)$  die leere Menge ergeben. Somit ist  $Satisfy(\exists (\neg \exists \circ black) \cup (yellow \wedge \neg \exists \circ black)) = \emptyset$ .

- $Satisfy(\neg \exists (\neg \exists \circ black) \cup (yellow \wedge \neg \exists \circ black)) = \mathbb{S} \setminus \emptyset = \{1, 2, 3, 4\}$
- $Satisfy(\neg \exists \square (\neg \exists \circ black)) = \mathbb{S} \setminus \emptyset = \{1, 2, 3, 4\}$
- $Satisfy(\neg \exists (\neg \exists \circ black) \cup (yellow \wedge \neg \exists \circ black) \wedge \neg \exists \square (\neg \exists \circ black)) = \{1, 2, 3, 4\} \cap \{1, 2, 3, 4\} = \{1, 2, 3, 4\}$ .

- $\Omega_{10} = \exists(true \cup black)$ :

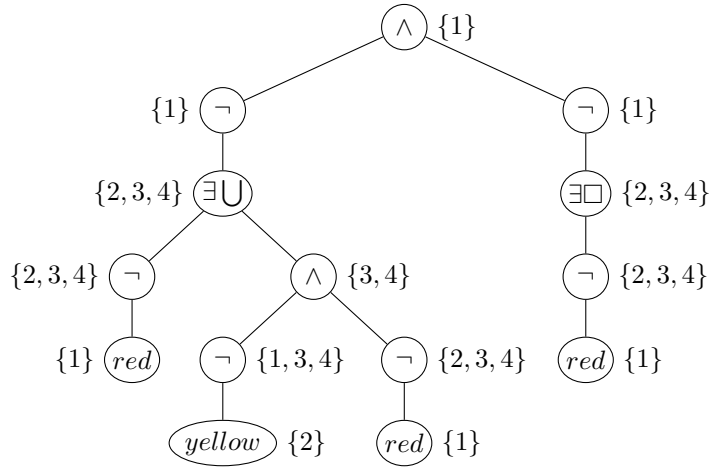


- $\Omega_{11} = \forall(true \cup black) = \neg \exists(\neg black \cup \neg true) \wedge \neg \exists \square \neg black = \Omega_8$ , siehe oben

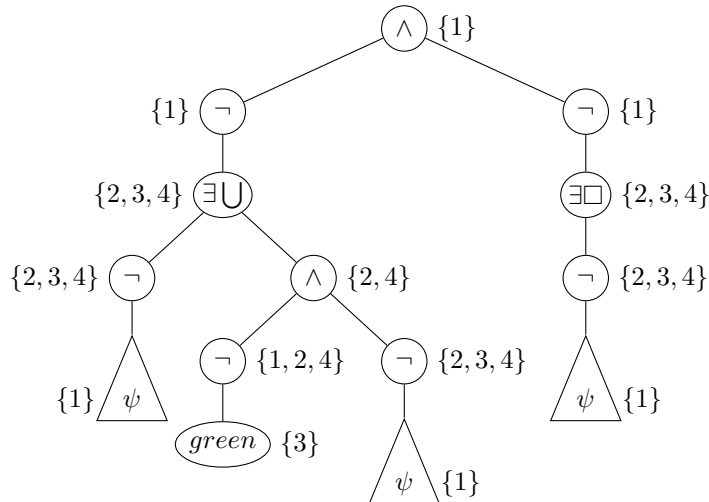
- $\Omega_{12}$ :

Der besseren Übersichtlichkeit halber stellen wir zuerst den Syntaxbaum für  $\psi$  auf und benutzen diesen später als Teilbaum im Syntaxbaum zu  $\Omega_{12}$ .

$$\psi = \neg\exists(\neg red \cup (\neg yellow \wedge \neg red)) \wedge \neg\exists\Box\neg red:$$



$$\Omega_{12} = \neg\exists(\neg\psi \cup (\neg green \wedge \neg\psi)) \wedge \neg\exists\Box\neg\psi:$$

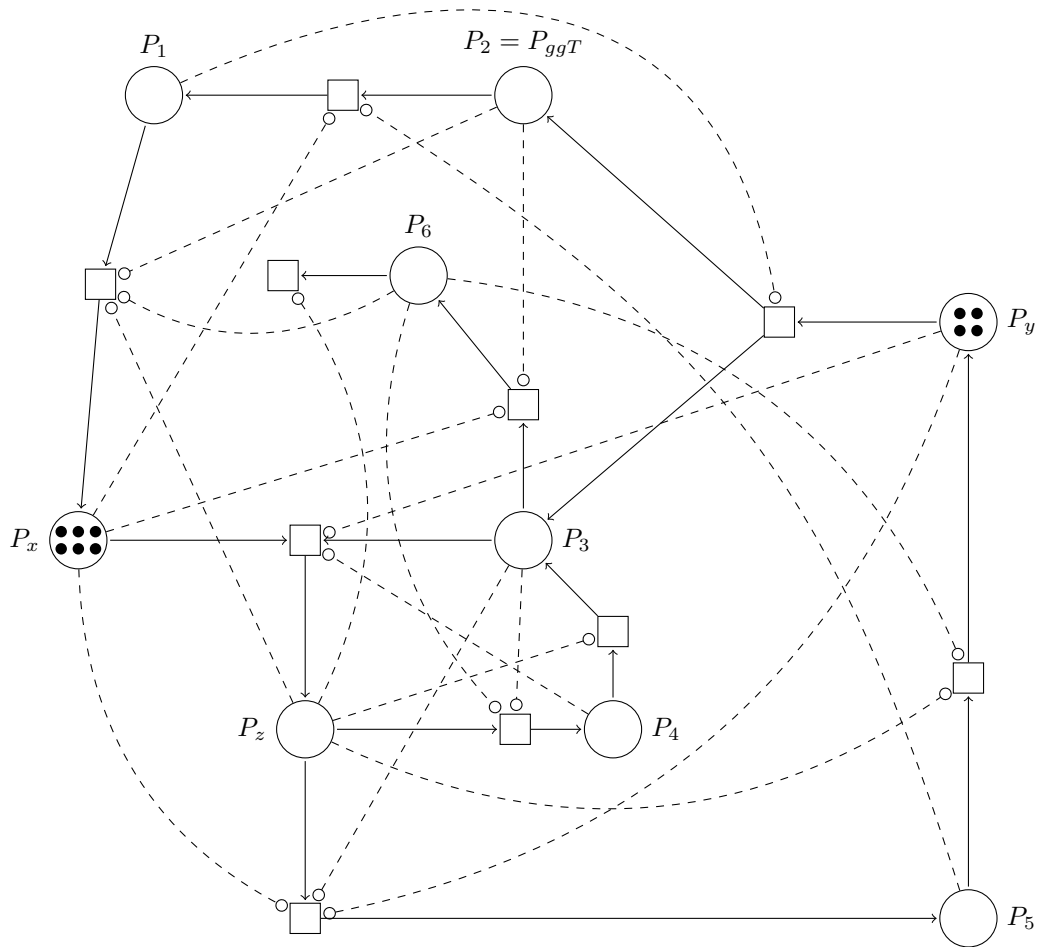


- f) Eine Formel  $\Omega$  wird von  $\mathcal{K}$  erfüllt, wenn die Schnittmenge von  $\mathbb{S}_0$  und  $Satisfy_{\mathcal{K}}$  an der Wurzel des Syntaxbaumes nicht leer ist. Dies ist der Fall für  $\Omega_9$ ,  $\Omega_{10}$  und  $\Omega_{12}$ . Alle anderen sind nicht erfüllbar in  $\mathcal{K}$ .
- g) Für diese Aufgabe können wir uns den Parse Tree anschauen. Ein Pfad, der mit Zustand 1 beginnt,  $\Pi_4 = \Pi_6 = 1 \dots$ , falsifiziert  $\Omega_4$  und  $\Omega_6$ , weil bereits in Zustand 1  $\neg yellow$  sowie  $\neg black$  gilt. Pfad  $\Pi_8 = \Pi_{11} = 1, 3, 2, 1, 3, 2, \dots$  falsifiziert  $\Omega_8$  und  $\Omega_{11}$ , weil auf diesem unendlichen Pfad niemals Zustand 4 erreicht wird und somit nie  $black$  gilt.

## 2 Euklidischer Algorithmus

- a) Der Algorithmus ermittelt den Rest  $z$  der Division ( $z = x \bmod y$ ) und ruft sich selbst mit der kleineren Zahl,  $y$ , und dem Rest,  $z$ , wieder auf. Es werden vier Aufrufe getätigt,  $ggt(225, 60)$ ,  $ggt(60, 45)$ ,  $ggt(45, 30)$  und  $ggt(15, 0)$ . Das Resultat ist 15.

b) Folgendes Petrinetz modelliert Euklids Algorithmus:



Die Tokenverteilung modelliert den Startzustand für die Berechnung des ggT von 6 und 4. Das Petrinetz funktioniert wie folgt:

- (1) Alle  $y$  Tokens aus  $P_y$  werden in  $P_2$  sowie  $P_3$  gefüllt.
- (2) Es werden  $y$  Tokens aus  $P_x$  und  $P_3$  nach  $P_z$  verschoben.
- (3) Von  $P_z$  gelangen sie via  $P_4$  wieder nach  $P_3$ .
- (4) Schritt (2) und (3) wiederholen sich, bis  $P_x$  leer ist.  $P_z$  enthält jetzt den Rest  $z = x \bmod y$ .
- (5) Alle  $y$  Tokens in  $P_2$  werden nach  $P_1$  überführt.
- (6) Eventuelle restliche Tokens in  $P_3$  werden nach  $P_6$  verschoben.
- (7) Die  $z$  Tokens in  $P_z$  gelangen nach  $P_5$ .
- (8) Die überschüssigen Tokens in  $P_6$  werden von der ausgangslosen Transition konsumiert.
- (9) Die  $z$  Tokens in  $P_5$  gelangen als Input der nächsten Rekursion nach  $P_y$ .
- (10) Die  $y$  Tokens in  $P_1$  werden als neuer Input nach  $P_x$  überführt.
- (11) Dieser gesamte Prozess wird rekursiv aufgerufen, bis nach (4)  $P_x$  und  $P_3$  leer sind. Das Resultat steht in  $P_{ggT}$ .

*Bemerkung:* Das Petrinetz ist streng genommen nicht ganz korrekt, denn am Ende des Algorithmus gibt es immer noch aktivierte Transitionen. Die Tokens in  $P_{ggT}$  könnten bspw. nach  $P_1$  überführt werden, womit das Resultat dann nicht mehr ersichtlich wäre. Um dies zu verhindern, könnte man eine Kante von  $P_3$  via Transition  $t_{2,1}$  zu sich selbst und eine von  $P_x$  via  $t_{z,4}$  zu sich selbst einführen, wobei  $t_{i,j}$  die Transition zwischen  $P_i$  und  $P_j$  ist.

## CTL-Zusammenfassung

Die Computation Tree Logic (CTL) ist eine Temporale Logik, die speziell zur Spezifikation und Verifikation von Computersystemen dient. Dabei geht es nicht um die Beschreibung von zeitlichen Abläufen, sondern um die Eigenschaften von Zuständen und deren Änderung in Systemabläufen. CTL wird aus

- atomaren Zustandsaussagen (*black, yellow, ..*),
- den booleschen Operatoren ( $\neg, \wedge, \vee, \Rightarrow, \Leftrightarrow$ ) und
- Paaren von Pfadquantor ( $\exists, \forall$ ) und Temporaloperator ( $\bigcirc = \text{next}, \bigcup = \text{until}, \square = \text{always}, \diamond = \text{eventually}$ ) gebildet.

Wir können eine Eigenschaft eines Systems überprüfen, indem wir die entsprechende CTL-Formel im Computation Tree verifizieren, bzw. falsifizieren. Der *Computation Tree* eines Systems ist der Baum aller möglichen Ausführungspfade beginnend beim Initialzustand. Beachten Sie, dass die Zweige eines solchen Baumes unendlich tief sein können. Ein Baum erfüllt  $\exists\varphi$  genau dann, wenn es in diesem beginnend bei der Wurzel einen Pfad gibt, der  $\varphi$  erfüllt. Ein Baum erfüllt  $\forall\varphi$  genau dann, wenn jeder bei der Wurzel beginnende Pfad  $\varphi$  erfüllt.

Auf einem *Ausführungspfad* sind folgende Formelarten definiert:

- $\bigcirc\phi$  Im nächsten Zustand gilt  $\phi$ .
- $\phi\bigcup\psi$  Bis zum ersten Auftreten von  $\psi$  gilt  $\phi$ .
- $\square\phi$  In jedem Zustand gilt  $\phi$ .
- $\diamond\phi$  In irgendeinem Zustand gilt  $\phi$ .

Auf dem *Computation Tree* sind also folgende Formelarten definiert:

- $\exists\bigcirc\phi$  In mind. einem der Kinderzustände der Wurzel gilt  $\phi$ .
- $\exists(\phi\bigcup\psi)$  Beginnend bei der Wurzel gibt es mind. einen Pfad für den gilt: bis zum ersten Auftreten von  $\psi$  gilt  $\phi$ .
- $\exists\square\phi$  Es gibt einen Pfad, auf dem für jeden Zustand  $\phi$  gilt.
- $\exists\diamond\phi$  In irgendeinem Zustand des Baumes gilt  $\phi$ .
- $\forall\bigcirc\phi$  In jedem Kind der Wurzel gilt  $\phi$ .
- $\forall(\phi\bigcup\psi)$  In jedem Pfad gilt  $\phi$  bis zum ersten Auftreten von  $\psi$ .
- $\forall\square\phi$  In jedem Zustand des Baumes gilt  $\phi$ .
- $\forall\diamond\phi$  Auf jedem Pfad gilt für mindestens einen Zustand  $\phi$ .

Ferner gelten folgende Äquivalenzen:

$$\forall\bigcirc\phi \equiv \neg\exists\bigcirc\neg\phi \quad (1)$$

$$\forall\square\phi \equiv \neg\exists\diamond\neg\phi \equiv \neg\exists(\text{true}\bigcup\neg\phi) \quad (2)$$

$$\forall(\phi\bigcup\psi) \equiv \neg\exists(\neg\psi\bigcup(\neg\phi\wedge\neg\psi)) \wedge \neg\exists\square\neg\psi \quad (3)$$

$$\forall\diamond\phi \equiv \neg\exists\square\neg\phi \quad (4)$$