

Discrete Event Systems

Exercise 11

1 Computation Tree Logic (CTL) Model Checking

Sei folgende Kripke-Struktur \mathcal{K} gegeben:

$$\mathcal{K} := \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{S} := \{1, 2, 3, 4\}; \\ \mathbb{S}_0 := \{1\}; \\ \mathbb{E} := \{(1, 3), (3, 2), (2, 1), (2, 4), (4, 2)\}; \\ \mathcal{AP} := \{green, yellow, red, black\}; \\ \mathcal{L} := \{1 \mapsto red, 2 \mapsto yellow, 3 \mapsto green, 4 \mapsto black\}; \end{array} \right\}.$$

- a) Bitte geben Sie den Graphen der Kripke-Struktur \mathcal{K} an.
- b) Entwickeln Sie nun den Computation-Tree für den Zustand \mathbb{S}_0 bis zur Tiefe 7.
Anmerkung: Der Wurzelknoten hat Tiefe 1.

Seien folgende CTL-Formeln gegeben:

$$\begin{array}{lll} \Omega_1 = \exists \square green & \Omega_2 = \exists \square \neg green & \Omega_3 = \exists (yellow \Rightarrow (\forall \bigcirc black)) \\ \Omega_4 = \forall \square yellow & \Omega_5 = \exists \bigcirc (true \cup black) & \Omega_6 = \forall (black \cup black) \\ \Omega_7 = \exists (black \cup black) & \Omega_8 = \forall (\neg black \cup black) & \Omega_9 = \forall (\neg yellow \cup (\exists \bigcirc black)) \\ \Omega_{10} = \exists \diamond black & \Omega_{11} = \forall \diamond black & \Omega_{12} = \forall (green \cup (\forall (yellow \cup red))) \end{array}$$

- c) Welche dieser Formeln sind syntaktisch inkorrekt? Begründen Sie Ihre Entscheidung.
- d) Überführen Sie die syntaktisch korrekten CTL-Formeln in ihre existenzielle Normalform (ENF).
- e) Konstruieren Sie die Syntaxbäume (*parse trees*) für die syntaktisch korrekten CTL-Formeln in ENF. Annotieren Sie die Knoten der Syntaxbäume mit den dazugehörigen Erfüllungsbearbeitungen $Satisfy_{\mathcal{K}}(\Omega)$ bzgl. der Kripke-Struktur \mathcal{K} .
- f) Entscheiden Sie nun, welche dieser Formeln von \mathcal{K} erfüllt werden und welche nicht.
- g) Geben Sie für alle unerfüllbaren Formeln, die mit einem All-Quantor (\forall) beginnen, einen Pfad an, der die Formel falsifiziert.

2 Binary Decision Diagrams

Gegeben sei die Boolesche Funktion $f(a, b, c, d) = \neg dab + \neg ad\neg c + abd + \neg a\neg c\neg d$.

- Erstellen Sie die Funktionstabelle von f .
- Erzeugen Sie nun den zu f äquivalenten Binary Decision Tree (BDT).
- Überführen Sie den BDT in ein Binary Decision Diagram (BDD).
- Minimieren Sie gegebenenfalls das BDD und notieren Sie die daraus ersichtliche, vereinfachte Boolesche Funktion f' . Ist f' äquivalent zu f ?

Hinweis: Nützen Sie Isomorphismen und Don't Care-Knoten!

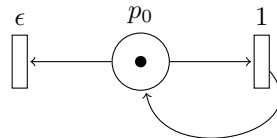
3 Petrinetze & Sprachen

Wir betrachten die Sprache $\mathcal{L} = \{w \in (0 \cup 1)^* \mid w \text{ enthält gleich viele 0en wie 1en}\}$.

- Geben Sie eine kontextfreie Grammatik an, die \mathcal{L} beschreibt.
- Zeichnen Sie den zugehörigen Pushdown-Automaten zu \mathcal{L} .

Sind die Transitionen eines Petrinetzes P mit Symbolen aus einem Sprachalphabet Σ beschriftet, so kann P auch eine Sprache beschreiben. Spielt man das Token-Game so entspricht die Sequenz der gefeuerten Transitionen einem String bestehend aus Symbolen aus Σ . Ein Wort w wird von P genau dann *akzeptiert*, wenn es einer gültigen Feuersequenz σ_w in P entspricht und P nach Ausführen von σ_w *tot*¹ ist.

Das folgende Petrinetz akzeptiert bspw. das Wort $v = 11$, weil es eine entsprechende Feuersequenz $\sigma_v = 1, 1, \epsilon$ gibt, nach deren Ausführung das Netz *tot* ist.



Dieses Petrinetz akzeptiert übrigens die Sprache $L = 1^*$.

- Geben Sie ein Petrinetz an, das \mathcal{L} erkennt.
- Ist Ihr Petrinetz *k-bounded* für ein bestimmtes k ? Begründen Sie Ihre Antwort.

¹Ein Petrinetz ist *tot* wenn es keine aktivierte Transition mehr gibt.